

	INSTITUCION EDUCATIVA LA PAZ	Código: GPP-FR-20
	GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE: PLAN DE MEJORAMIENTO DE PERIODO	Versión: 01
		Página 1 de 2

Área o asignatura	Docente	Estudiante	Grado	Fecha de entrega	Periodo
TECNOLOGIA E INFORMATICAA	ELIZABETH HENAO VALENCIA		SEXTO	DURANTE LA CLASE DE LA SEMANA DEL 12 AL 22 DE MARZO	PRIMERO

<p>¿Qué es un refuerzo?</p> <p>Es una actividad que desarrolla el estudiante adicional y de manera complementaria para alcanzar una o varias competencias evaluadas con desempeño bajo.</p> <p>Actividades de autoaprendizaje: Observación de vídeos, lecturas, documentos, talleres, consultas consignadas en la plataforma Moodle</p> <p>*Los cuadernos desatrasados no constituyen evidencia de aprendizaje</p>	<p>Estrategias de aprendizaje</p> <p>Realizar actividades de autoaprendizaje sobre los siguientes temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet seguro • Sexting, cyberbullying • Normas de la sala de sistemas (cuidado de los computadores) • Normas de comportamiento en el ciberespacio (netiqueta) • Evolución de hardware y software
--	---

Competencia	Actividades	Entregables	Evaluación
<p>Funcionamiento y Conceptos de las TIC: <i>Potenciar la habilidad para apropiarse y utilizar dispositivos tecnológicos (celulares, tablets, portátiles, etc.).</i></p> <p>Investigación y Manejo de Información: <i>Fomentar el proceso de análisis y síntesis de información, así como la crítica y evaluación de la veracidad de la información encontrada.</i></p> <p>Comunicación y Colaboración: <i>Identificar diferentes estrategias de comunicación empleando las TIC.</i></p> <p>Ciudadanía Digital:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Consultar que es la netiqueta y realiza un decálogo sobre el tema con imágenes y color 2. Realiza en hojas de block un folleto de seis caras sobre las normas de la sala de sistemas, ubicando la información así: <ol style="list-style-type: none"> a. Cara #1 portada con titulo, nombre completo y dibujo relacionado con el tema b. Cara #2 Explica por qué es importante las normas de la sala de sistemas c. Caras #3 y #4 mínimo 10 normas de la sala, explicadas y representarlas con dibujos o iconos. 	<p>Se puede entregar en forma física en la fecha acordada</p> <p>601 marzo 18 602 marzo 14 603 marzo 13 604 marzo 13 605 marzo 14</p>	<p>El estudiante debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entregar oportunamente, bien marcado con el nombre completo y grupo • Excelente presentación • Sustentación del trabajo en clase



Demostrar un adecuado comportamiento en la web atendiendo a los riesgos y oportunidades que en ella hay para fomentar el liderazgo y responsabilidad social.,

Creatividad e Innovación:

Potenciar la expresión del pensamiento creativo a través del uso de los diferentes recursos tecnológicos e informáticos,

- d. Cara #5 actividad lúdica (sopa de letras, crucigrama, ect) sobre el tema
- e. Cara # 5 Mínimo cinco conclusiones

- 3. Consulta en la web, noticiero o período dos noticias sobre **DELITOS INFORMATICA**, y completa la siguiente tabla

Título de la noticia	
Fecha	
Autor	
Resumen	
Conclusión	
Palabras claves	

- 4. Diseña una minicartelera en una hoja de block sobre los acuerdos de clase